



PENGEMBANGAN WEBSITE KARANG TARUNA DESA KOTA DARO I SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI KEGIATAN PEMUDA

Nico Syahputra Sebayang¹, Africo Juliandi², Aliefia Azzahra³, Clarissa Estarera⁴, Fatriansyah⁵, Ines Monica⁶, Jovhin Al Faqhi⁷, M. Syahrul⁸, Nova Wulandari⁹, Reserly Stevanzo¹⁰, Silfia Juniati Amanda¹¹

Prodi Teknologi Pangan, Fakultas Pertanian, Universitas Muhammadiyah Palembang
Prodi Akuntansi, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Muhammadiyah Palembang
Prodi Akuakultur, Fakultas Pertanian, Universitas Muhammadiyah Palembang
Prodi Teknik Sipil, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Palembang
Prodi Teknik Sipil, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Palembang
Prodi Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Muhammadiyah Palembang
Prodi Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Muhammadiyah Palembang
Prodi Teknologi Infomasi, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Palembang
Prodi Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Muhammadiyah Palembang
Prodi Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Muhammadiyah Palembang
Prodi Agroteknologi, Fakultas Pertanian, Universitas Muhammadiyah Palembang

sebayang811@gmail.com, africojuliandi@gmail.com, aliefiafia6758@gmail.com
clarissaestarera380@gmail.com, Fatriansyah16mild@gmail.com, inesmonica094@gmail.com
jovhinalfaqhi@gmail.com, mhdsahrul31@gmail.com, novawulandari773@gmail.com, reyfiesta02@gmail.com
silfiaja042@gmail.com

Abstrak

Kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KKN) ini bertujuan untuk meningkatkan keterbukaan informasi dan promosi kegiatan Karang Taruna melalui pengembangan website berbasis teknologi informasi. Website ini dirancang sebagai media publikasi kegiatan, informasi program, serta wadah interaksi pemuda dan masyarakat desa. Metode pelaksanaan meliputi analisis kebutuhan, perancangan antarmuka, pengembangan sistem menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan PHP, serta pelatihan pengurus Karang Taruna dalam mengelola konten. Hasilnya, Karang Taruna memiliki media informasi digital yang dapat diakses secara daring, mempermudah penyebaran informasi, serta meningkatkan citra positif pemuda di dunia maya.

Kata Kunci : Karang Taruna, Website, Media Informasi, Pemuda Desa

Abstract

This Community Service Program (KKN) aims to improve information transparency and promote the activities of the Karang Taruna youth organization through the development of a web-based information platform. The website is designed as a medium for publishing activities, sharing program information, and providing a communication channel between the youth organization and the local community. The implementation stages included needs analysis, user interface design, system development using HTML, CSS, JavaScript, and PHP, as well as training for Karang Taruna administrators in content management. As a result, Karang Taruna now has an online information platform that facilitates faster and wider information dissemination, strengthens organizational documentation, and enhances the positive image of youth in the digital space.

Keywords : Karang Taruna, Website, Information Media, Village Youth

Pendahuluan

Karang Taruna merupakan organisasi sosial kepemudaan yang tumbuh dan berkembang di tingkat desa atau kelurahan sebagai wadah pembinaan dan pengembangan generasi muda. Organisasi ini memiliki peran penting dalam mendorong partisipasi pemuda dalam kegiatan sosial, pendidikan, ekonomi, olahraga, serta pemberdayaan masyarakat. Berdasarkan data Kementerian Sosial Republik Indonesia (2010), Karang Taruna telah tersebar di seluruh Indonesia dan menjadi salah satu mitra strategis pemerintah dalam pembangunan sosial kemasyarakatan (Kemensos, 2010).

Perkembangan teknologi informasi yang pesat saat ini memberikan peluang besar bagi Karang Taruna untuk memanfaatkan media digital sebagai sarana penyebaran informasi, promosi kegiatan, dan pengelolaan program kerja. Data Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII) tahun 2022 mencatat bahwa penetrasi internet di Indonesia telah mencapai 77,02% dari total populasi, yang berarti sebagian besar masyarakat sudah dapat mengakses informasi secara daring (APJII, 2022). Hal ini menjadi potensi besar bagi organisasi kepemudaan untuk menjangkau audiens yang lebih luas.

Meskipun demikian, masih banyak Karang Taruna di desa-desa yang belum memiliki media publikasi resmi berbasis digital. Penyebaran informasi masih dilakukan secara konvensional melalui papan pengumuman, pertemuan tatap muka, atau pesan berantai di aplikasi perpesanan. Keterbatasan ini mengakibatkan informasi kegiatan kurang terdokumentasi dengan baik, promosi kegiatan tidak optimal, serta partisipasi masyarakat kurang maksimal.

Salah satu daerah yang menjadi objek kegiatan KKN ini adalah Desa Kota Daro I Kecamatan Rantau Panjang, Kabupaten Ogan Ilir, yang memiliki Karang Taruna aktif namun belum memiliki media informasi resmi berbasis web. Dengan latar belakang tersebut, tim KKN mengusulkan pembuatan website Karang Taruna sebagai solusi untuk mempermudah publikasi kegiatan, memperluas jangkauan informasi, dan mendukung transparansi program kerja. Website ini diharapkan dapat menjadi pusat informasi terpadu yang dapat diakses oleh masyarakat desa maupun pihak luar, sekaligus menjadi sarana dokumentasi digital untuk keberlanjutan organisasi.

Berdasarkan kondisi tersebut, pengembangan website Karang Taruna di Desa Kota Daro I Kecamatan Rantau Panjang, Kabupaten Ogan Ilir diharapkan mampu meningkatkan keterbukaan informasi, memperkuat identitas organisasi, dan memberikan kontribusi positif terhadap pemberdayaan pemuda desa di era digital.

Metode Kegiatan Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KKN) ini adalah metode **pendekatan deskriptif kualitatif** dengan tahapan pelaksanaan berbasis **pendekatan rekayasa perangkat lunak**. Kegiatan ini berfokus pada analisis kebutuhan, perancangan, pengembangan, implementasi, dan pelatihan

pengelolaan website Karang Taruna di Desa Kota Daro I Kecamatan Rantau Panjang, Kabupaten Ogan Ilir. Adapun tahapan pelaksanaan dijelaskan sebagai berikut:

1. Observasi dan Analisis Kebutuhan

Tim melakukan survei awal di lokasi kegiatan untuk mengidentifikasi kebutuhan informasi, jenis konten yang akan dimuat di website, serta kapasitas pengurus Karang Taruna dalam mengelola media digital. Data diperoleh melalui wawancara, dokumentasi, dan pengamatan langsung terhadap kegiatan Karang Taruna.

2. Perancangan Sistem (Menggunakan Uml)

Perancangan sistem dilakukan menggunakan Use Case Diagram dan Class Diagram. Use Case Diagram digunakan untuk mendefinisikan aktor serta skenario utama, seperti publikasi kegiatan, pengelolaan galeri, dan login admin. Class Diagram digunakan untuk menggambarkan struktur data atau model beserta relasi antar kelas yang membentuk sistem secara keseluruhan.

3. Pengembangan Website

Pengembangan website dilakukan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, JavaScript, dan PHP dengan basis data MySQL. Framework Bootstrap digunakan untuk mempercepat pembuatan antarmuka yang responsif. Fitur utama yang dikembangkan meliputi halaman beranda, profil organisasi, informasi kegiatan, galeri foto/video, dan halaman kontak.

4. Implementasi dan Uji Coba

Website yang telah selesai dikembangkan kemudian diunggah ke server hosting dan diuji coba oleh tim serta pengurus Karang Taruna. Uji coba meliputi pengecekan fungsi navigasi, pengelolaan konten, kompatibilitas di berbagai perangkat, serta keamanan website.

5. Pelatihan Pengelolaan Website

Tim memberikan pelatihan kepada pengurus Karang Taruna mengenai cara menambah, mengedit, dan menghapus konten melalui panel admin. Pelatihan ini bertujuan untuk memastikan keberlanjutan pengelolaan website setelah kegiatan KKN selesai.

6. Evaluasi dan Serah Terima

Setelah uji coba dan pelatihan, dilakukan evaluasi bersama pengurus Karang Taruna untuk menilai keberfungsian website. Website yang telah memenuhi kebutuhan kemudian diserahkan secara resmi kepada pihak Karang Taruna Desa Kota Daro I Kecamatan Rantau Panjang, Kabupaten Ogan Ilir.

Dengan metode ini, diharapkan website Karang Taruna dapat berfungsi optimal sebagai media informasi dan promosi kegiatan, sekaligus meningkatkan partisipasi masyarakat dalam kegiatan organisasi.

Hasil Dan Pembahasan Observasi dan Analisis Kebutuhan

Berdasarkan hasil observasi di Desa Kota Daro I, diperoleh informasi bahwa pengurus Karang Taruna belum memiliki media digital yang terpusat untuk publikasi kegiatan dan dokumentasi. Konten kegiatan selama ini hanya dibagikan melalui media sosial pribadi pengurus, sehingga sulit diakses kembali secara terstruktur.

Dari hasil wawancara, Karang Taruna Desa Kota Daro I menjelaskan bahwa selama ini sarana komunikasi dan koordinasi internal hanya mengandalkan grup WhatsApp. Pembuatan rencana kegiatan, pembahasan program, maupun publikasi dokumentasi foto kegiatan dilakukan melalui grup WhatsApp atau pertemuan langsung. Karang Taruna tidak menggunakan media sosial lain seperti Instagram, Facebook, maupun website sebagai sarana publikasi. Kondisi ini membuat warga maupun pihak luar desa tidak mengetahui secara jelas struktur organisasi maupun kegiatan yang telah dilaksanakan oleh Karang Taruna Desa Kota Daro I, Kecamatan



Gambar 1 Wawancara Anggota Karang Taruna Rantau Panjang, Kabupaten Ogan Ilir, Provinsi Sumatera Selatan

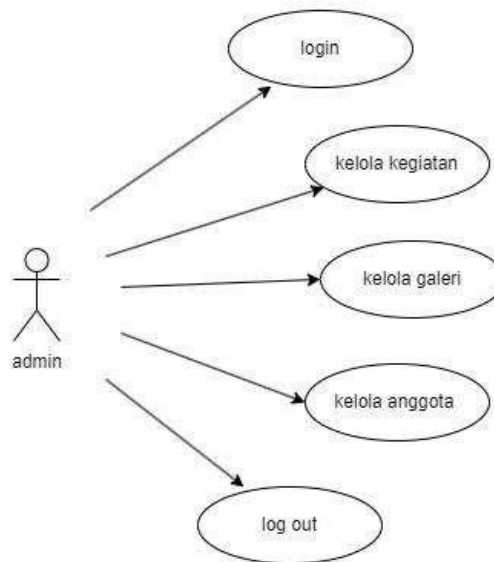
Perancangan Sistem

Hasil perancangan sistem meliputi:

1. Use Case

Pada gambar 1 di bawah ini menjelaskan aktivitas admin dalam website karang taruna. Disini Admin memiliki beberapa fungsi utama, yaitu

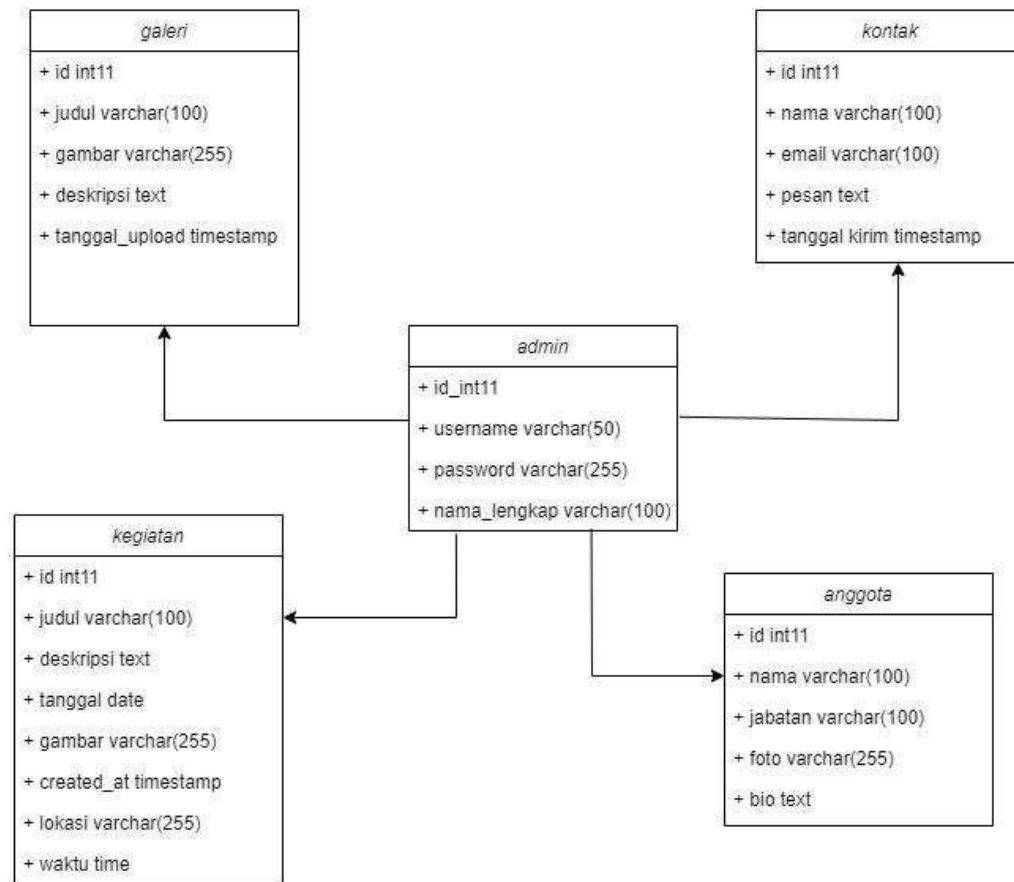
melakukan login untuk mengakses sistem, mengelola kegiatan (menambah, mengedit, dan menghapus data kegiatan), mengelola galeri (mengunggah, memperbarui, dan menghapus dokumentasi foto), mengelola anggota (menambah, mengedit, dan menghapus data anggota Karang Taruna), serta melakukan logout untuk keluar dari sistem. Diagram ini menunjukkan bahwa Admin berperan sebagai pengguna dengan hak akses penuh terhadap semua fitur pengelolaan konten dalam website Karang Taruna.



Gambar 2 Use Case

2. Class Diagram

Gambar 2 menunjukkan Class Diagram sistem informasi Karang Taruna Desa Kota Daro I yang terdiri dari lima tabel utama, yaitu admin, galeri, kegiatan, anggota, dan kontak. Tabel admin menyimpan data akun pengelola dengan hak akses penuh untuk mengatur seluruh konten di sistem, termasuk data pada tabel galeri yang berisi dokumentasi kegiatan, tabel kegiatan yang menyimpan informasi agenda dan aktivitas, tabel anggota yang memuat struktur organisasi, serta tabel kontak yang merekam pesan dari pengunjung. Diagram ini menggambarkan bahwa seluruh data terhubung dan dikelola secara terpusat oleh admin, sehingga pengelolaan informasi menjadi lebih terstruktur dan efisien.



Gambar 3 Class Diagram

Pengembangan Website

Website dikembangkan menggunakan kombinasi HTML, CSS, JavaScript, dan PHP dengan basis data MySQL. Framework Bootstrap digunakan untuk mendukung tampilan responsif di perangkat mobile maupun desktop. Hasil pengembangan menghasilkan beberapa fitur utama:

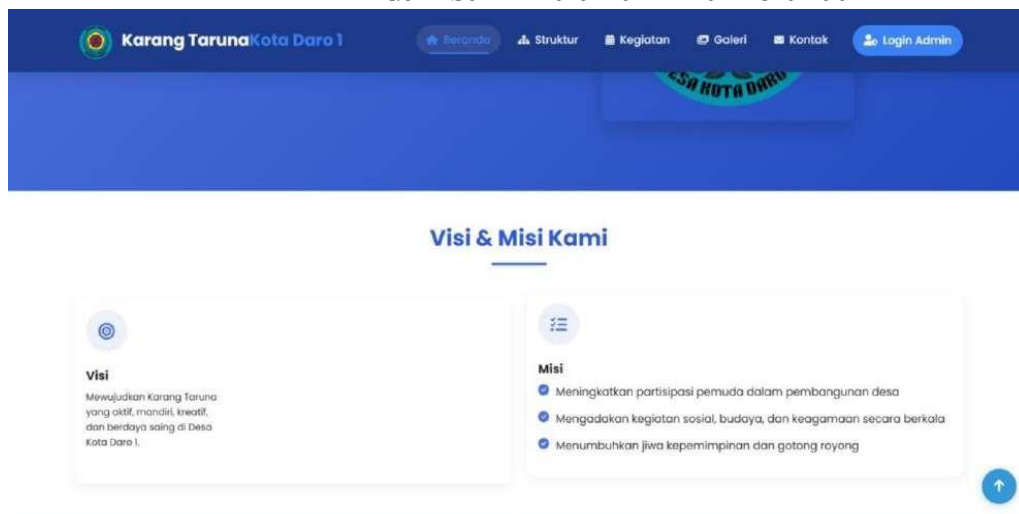
1. Halaman Beranda

Pada halaman beranda, ditampilkan logo Karang Taruna beserta ucapan selamat datang di website resmi Karang Taruna Desa Kota Daro I. Bagian ini juga memuat informasi visi dan misi organisasi, serta struktur kepengurusan yang disajikan secara jelas. Di bagian footer, terdapat fitur aksi cepat, tautan ke media sosial resmi Karang Taruna, peta lokasi Desa Kota Daro I, alamat email, alamat sekretariat Karang Taruna, dan nomor telepon yang dapat dihubungi. Tampilan ini dirancang untuk memberikan informasi penting secara ringkas namun tetap mudah diakses oleh pengunjung website.

Dapat di lihat pada gambar di bawah ini :



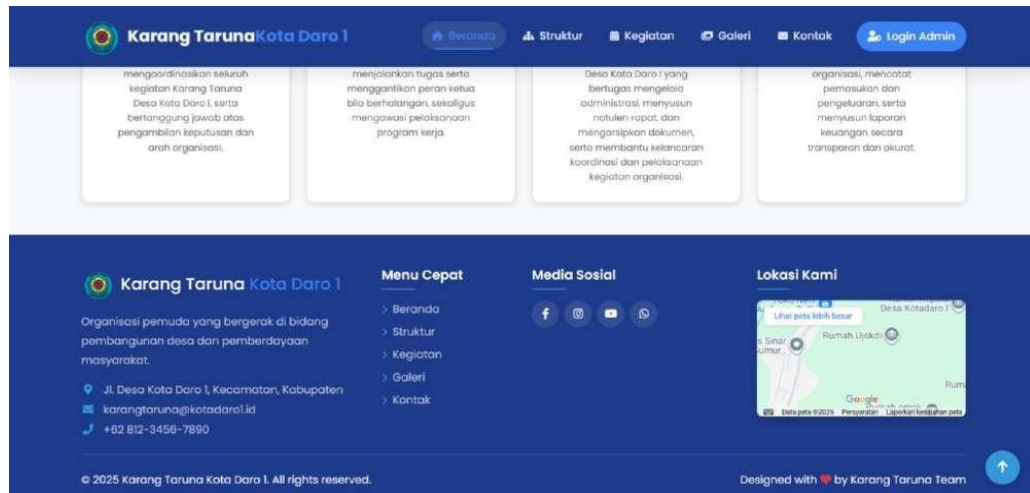
Gambar 4 Halaman Awal Beranda



Gambar 5 Halaman Beranda Visi dan Misi



Gambar 6 Halaman Struktur Organisasi



Gambar 7 Halaman Akhir Beranda

2. Halaman Kegiatan

Pada halaman kegiatan, ditampilkan daftar kegiatan yang akan dilaksanakan oleh Karang Taruna beserta informasi lengkap seperti jadwal pelaksanaan yang mencakup tanggal, jam, dan lokasi kegiatan. Setiap kegiatan dilengkapi dengan foto pendukung yang dapat berupa brosur, poster, atau dokumentasi contoh kegiatan serupa. Tampilan ini bertujuan agar masyarakat dapat mengetahui rencana kegiatan secara jelas, sehingga dapat berpartisipasi atau memberikan dukungan sesuai jadwal yang telah ditentukan. Untuk lebih jelasnya dapat di lihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 8 Halaman Daftar Kegiatan

3. Halaman Galeri

Pada halaman galeri, ditampilkan kumpulan foto kegiatan yang telah dilaksanakan oleh Karang Taruna, lengkap dengan informasi tanggal pelaksanaan, jumlah tampilan (view), serta keterangan singkat mengenai

Nico, Africo, Aliefia, dkk,.....

kegiatan tersebut. Halaman ini berfungsi sebagai dokumentasi digital yang memudahkan masyarakat untuk melihat rekam jejak aktivitas Karang Taruna sekaligus menjadi arsip visual yang terstruktur dan mudah diakses. Tampilan halaman galeri dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 9 Halaman Galeri Kegiatan

4. Halaman Kontak

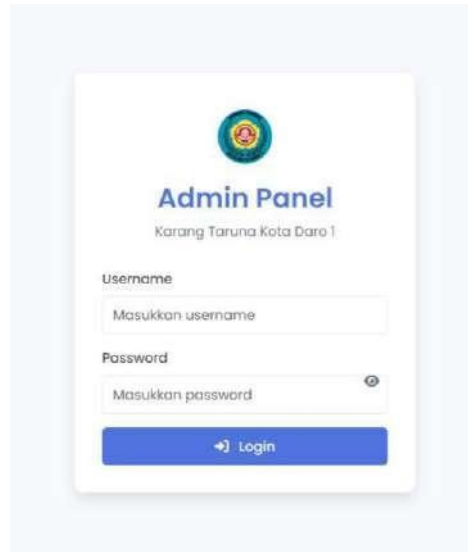
Pada halaman kontak, tersedia form yang memungkinkan pengunjung untuk menghubungi admin secara langsung. Form ini terdiri dari kolom nama lengkap, alamat email, dan pesan yang ingin disampaikan. Fitur ini memudahkan masyarakat atau pihak luar untuk memberikan masukan, pertanyaan, maupun permintaan informasi terkait kegiatan Karang Taruna. Tampilan halaman kontak dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Gambar 10 Halaman Kontak

5. Halaman Login Admin

Pada halaman login admin, ditampilkan form yang digunakan oleh admin untuk masuk ke sistem dengan memasukkan username dan password. Fitur ini berfungsi sebagai gerbang autentikasi agar hanya admin yang memiliki hak

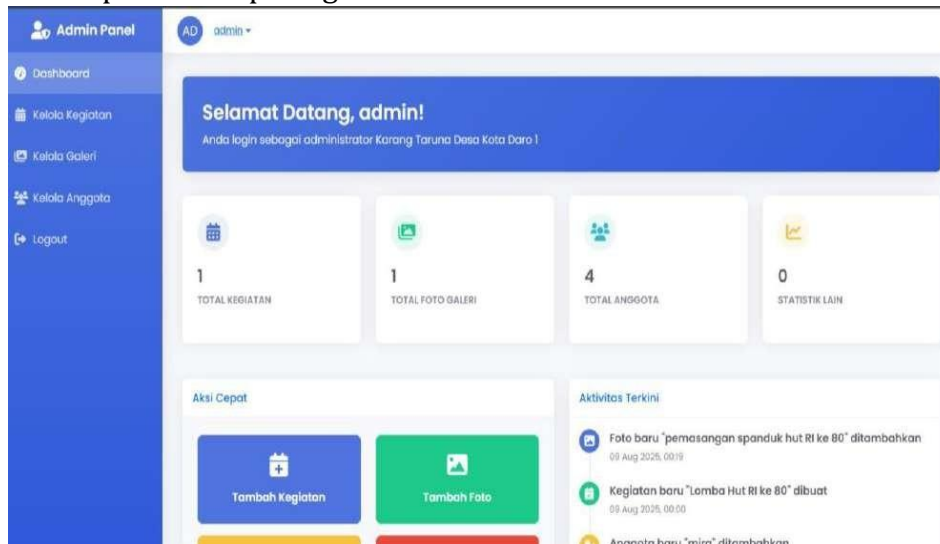
akses dapat mengelola konten website. Tampilan halaman login admin dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 11 Halaman Login Admin

6. Halaman Beranda Admin

Halaman beranda admin panel menampilkan ringkasan informasi penting seperti total kegiatan, total foto galeri, total anggota, dan statistik lainnya. Admin juga dapat mengakses fitur aksi cepat seperti menambah kegiatan dan mengunggah foto secara langsung. Selain itu, terdapat daftar aktivitas terbaru yang menampilkan riwayat penambahan konten oleh admin, seperti foto, kegiatan, dan data anggota. Tampilan halaman beranda admin panel ini dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 12 Halaman Beranda Admin

7. Halaman Kelola Kegiatan

Kelola Kegiatan [← Kembali ke Dashboard](#)

Tambah Kegiatan Baru

Judul Kegiatan:

Lokasi Kegiatan:

Tanggal Kegiatan: Waktu Kegiatan:

Gambar Kegiatan (Optional): Format: JPG, PNG, maksimal 2MB

Deskripsi Kegiatan:

Daftar Kegiatan

No	Judul	Deskripsi	Tanggal	Waktu	Lokasi	Gambar	Aksi
1	Lomba Hut RI ke 80	acara yang akan di adakan di desa kota daro 1 dalam memperingat	18/08/2025	19:25	depan rumah pak kades		Edit Hapus

Gambar 13 Halaman Kelola Kegiatan

8. Halaman Kelola Galeri

Halaman kelola kegiatan memungkinkan admin untuk menambahkan kegiatan baru dengan mengisi informasi seperti judul kegiatan, lokasi, tanggal, waktu, deskripsi, serta opsi untuk mengunggah gambar pendukung. Semua data kegiatan yang telah dibuat akan ditampilkan dalam tabel daftar kegiatan lengkap dengan detail tanggal, lokasi, gambar, dan opsi untuk mengedit atau menghapus data. Tampilan halaman kelola kegiatan ini dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Kelola Galeri [Kembali ke Dashboard](#)

Tambah Galeri Baru

Judul:

Deskripsi:

Gambar: Format: JPG, JPEG, PNG, GIF (Maksimal 2MB)

Daftar Galeri

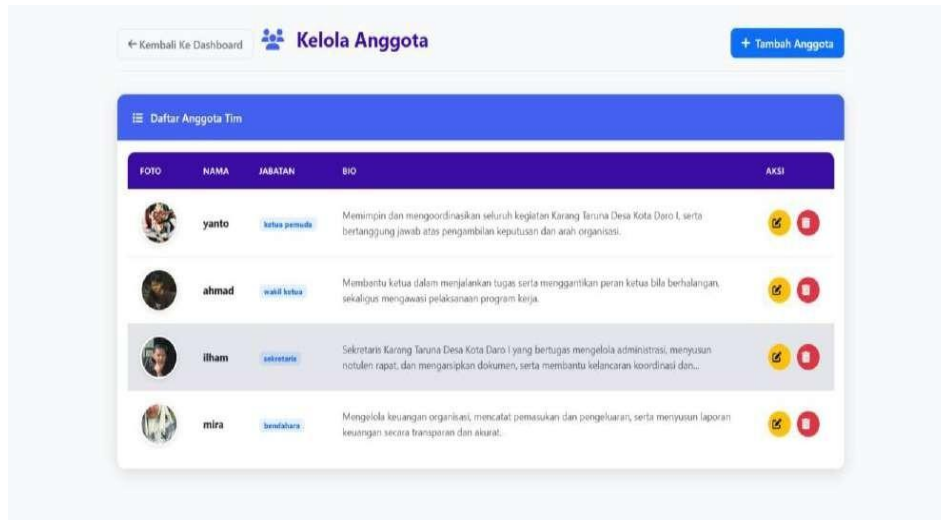
Gambar	Judul	Deskripsi	Tanggal Upload	Aksi
	pemasangan spanduk hut RI ke 80	pemasangan spanduk hut RI ke 80 bersama Kelompok KKN Universitas Muhammadiyah Palembang	09 Aug 2025	Edit Hapus

Gambar 14 Halaman Galeri

9. Halaman Kelola Anggota

Halaman kelola anggota menampilkan daftar tim Karang Taruna Desa Kota Daro I lengkap dengan foto, nama, jabatan, dan deskripsi singkat (bio)

masing-masing anggota. Admin dapat menambahkan anggota baru, serta mengedit atau menghapus data anggota yang sudah ada melalui tombol aksi yang tersedia. Tampilan halaman kelola anggota ini dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 15 Halaman kelola Anggota

Implementasi dan Uji Coba

Website telah diunggah ke server hosting dan diuji coba pada berbagai perangkat (laptop, dan smartphone). Hasil uji coba menunjukkan semua fitur dapat berfungsi dengan baik, navigasi berjalan lancar, dan tampilan konsisten di berbagai ukuran layar. Beberapa perbaikan minor dilakukan, seperti optimalisasi kecepatan muat halaman dan penyesuaian tata letak galeri.

Pelatihan Pengelolaan Website

Pelatihan dilaksanakan di Posko KKN dan dihadiri oleh anggota yang telah dipilih oleh Karang Taruna untuk bertugas mengelola website organisasi. Peserta pelatihan mempraktikkan secara langsung cara login ke panel admin, mengunggah dokumentasi kegiatan, memperbarui informasi, serta menghapus konten yang sudah tidak relevan. Hasil pelatihan menunjukkan bahwa anggota yang ditunjuk mampu mengoperasikan website secara mandiri.



Gambar 16 Pelatihan Anggota Karang Taruna

Evaluasi dan Serah Terima

Evaluasi akhir menunjukkan website memenuhi kebutuhan organisasi. Pengurus merasa terbantu karena informasi kegiatan kini terdokumentasi dan mudah diakses masyarakat. Website resmi Karang Taruna Desa Kota Daro I kemudian diserahkan kepada pihak pengurus lengkap dengan panduan penggunaan dan akses akun admin.

Nico, Africo, Aliefia, dkk,.....



Gambar 17 Evaluasi Bersama DPL Bapak Nico Syah Putra



Gambar 18 Acara Serah Terima Bersama Anggota Karang Taruna Dan Masyarakat **Simpulan**

Kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KKN) di Desa Kota Daro I, Kecamatan Rantau Panjang, Kabupaten Ogan Ilir telah berhasil menghasilkan website resmi Karang Taruna sebagai media publikasi kegiatan, dokumentasi, dan pusat informasi organisasi. Website ini memuat profil organisasi, informasi kegiatan, galeri foto/video, dan halaman kontak yang dikelola melalui panel admin. Berdasarkan uji coba dan pelatihan, pengurus yang ditunjuk mampu mengoperasikan website secara mandiri. Keberadaan website ini diharapkan dapat meningkatkan keterbukaan informasi, memperluas jangkauan publikasi, serta memperkuat identitas Karang Taruna di era digital.

Saran

Agar website dapat dimanfaatkan secara optimal, pengurus Karang Taruna disarankan untuk rutin memperbarui konten sehingga informasi yang ditampilkan tetap relevan dan menarik bagi masyarakat. Pelatihan lanjutan juga perlu dilakukan bagi anggota lain agar pengelolaan tidak hanya bergantung pada satu atau dua orang. Selain itu, penambahan fitur interaktif seperti form pendaftaran kegiatan atau berita terkini akan membuat website lebih dinamis dan bermanfaat. Dukungan dari pihak desa dan masyarakat sangat penting agar website dapat menjadi media komunikasi dan promosi kegiatan yang efektif.

Ucapan Terimakasih

Penulis menyampaikan terima kasih kepada Pemerintah Desa Kota Daro I yang telah memberikan dukungan penuh terhadap program KKN, serta kepada pengurus dan anggota Karang Taruna yang berpartisipasi aktif dalam proses perancangan, pengembangan, dan pelatihan website. Penghargaan yang setinggi-tingginya juga disampaikan kepada Universitas Muhammadiyah Palembang yang telah memfasilitasi kegiatan ini, dan kepada masyarakat Desa Kota Daro I yang telah memberikan dukungan dan kerjasama selama kegiatan berlangsung. Semua pihak yang terlibat telah berkontribusi besar sehingga program ini dapat terlaksana dengan baik dan memberikan manfaat nyata bagi Karang Taruna maupun masyarakat desa.

DAFTAR PUSTAKA

- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia. (2022). *Laporan survei internet APJII 2022*. APJII. <https://apjii.or.id>
- Kementerian Sosial Republik Indonesia. (2010). *Pedoman umum Karang Taruna*. Direktorat Jenderal Pemberdayaan Sosial, Kementerian Sosial Republik Indonesia.

LAMPIRAN



Gambar 18 Kumpul Bersama Anggota Karang Taruna